

# F.A.Q 1.0

## ÉLÉMENTS DU JEU :

Le nombre effectif (18) de marqueurs pour les Druides gris et blanc ne correspond pas à celui (20) indiqué dans la règle.

Le matériel nécessaire pour jouer à Nemeton est cependant bien complet puisqu'un joueur utilise au grand maximum 14 jetons durant une partie ; les 4 à 6 jetons supplémentaires, selon la couleur, sont destinés à pallier toute perte éventuelle.

### 1 • Sur une Source ou un Nemeton, faut-il remettre un Triskell lorsque celui-ci a été pris ?

Non. Un Triskell est posé uniquement sur un lieu lorsque celui-ci est ajouté à la forêt.

### 2 • Lors de la phase Aube, il est impossible de placer une tuile spéciale (Chêne, Source, Nemeton) sans dépasser de l'aire de jeu autorisée (cf. page 3). Que faire ?

On ne place pas de tuile spéciale.

### 3 • Faut-il respecter la contrainte de déplacement, en ligne droite, pour entrer dans une tuile Rivière en tant que Saumon ?

Oui. Au besoin, vous pouvez utiliser votre pouvoir de bifurcation pour accéder à la rivière.

### 4 • Lorsqu'on utilise le pouvoir du Saumon, est-ce que le côté de la rivière par où le druide redescend impose la direction du reste du déplacement ?

Oui. Observez bien la forme de la rivière : elle peut vous permettre d'accéder à un même lieu depuis différentes tuiles et vous offrir ainsi des déplacements différents.

### 5 • Lorsqu'on utilise le pouvoir du Saumon, est-ce qu'on peut récupérer les plantes présentes sur les tuiles Rivière traversées ?

Non ! Pas de bras, pas de plantes.

### 6 • Si je suis sur une Tuile Rivière, est-ce que je peux utiliser mon jeton Saumon ?

Non je dois être sur une tuile Terre, Clairière ou Carrière, adjacente à une tuile Rivière

### 7 • Lorsqu'on utilise le pouvoir du Saumon, puis-je ressortir sur une case «Rivière» et faire l'action associée ?

Non, un Saumon ne redevient druide que s'il ressort sur une tuile Terre, Clairière ou Carrière.

### 8 • Est-ce que je peux utiliser mes 2 jetons déplacements spéciaux pendant mon tour ?

Oui. Mais je pourrai en réactiver qu'un seul sur un lieu sacré. Un jeton spécial peut, dans le même tour, être utilisé, réactivé et utilisé à nouveau.

### 9 • Est-ce que je peux utiliser plusieurs jetons Animaux pendant mon tour ?

Non.

### 10 • Est-ce que je dois me déplacer pendant mon tour ?

Oui, je dois me déplacer d'au moins 1 tuile.

### 11 • Avant mon premier déplacement, est-ce que je peux faire l'action associée à ma tuile de départ ?

Non. Il faut se déplacer sur une tuile pour effectuer l'action de celle-ci.

### 12 • Est-ce que les lieux sacrés (Chêne, Nemeton, Source) stoppent la lumière de la Lune ?

Non... à moins que leur nature de terrain soit identique à celle indiquée par la tuile Lune.

### 13 • Si toutes mes bolgas sont pleines, puis-je me séparer de certaines plantes au moment d'en prendre d'autres ?

Oui. Echangez-les simplement de place.

### 14 • Quand puis-je utiliser la Belladone ?

Lors de la phase *Jour*, avant, pendant ou après mon déplacement dans la forêt. L'utilisation de la Belladone ne compte pas comme un déplacement (déplacement gratuit).

*Rappel : une seule Belladone par tour !*

### 15 • Est-ce que je peux avoir plusieurs fois le même animal ?

Oui. Empilez sur votre plateau les jetons Animaux de la même espèce.

### 16 • Est-ce que les jetons animaux que j'ai retournés, après avoir bénéficié de leur pouvoir, comptent pour les PV en fin de partie ?

Chaque jeton animal, utilisé ou non, compte pour les points de victoire en fin de partie.

### 17 • Une tuile Lune montre un picto Megalithe, Source ou Chêne... mais toutes les tuiles spéciales sont déjà placées. Que se passe-t-il ?

Ignorez simplement le picto.

### 18 • Puis-je faire une offrande pour les 4 animaux quand je suis sur une source ?

Non, uniquement les 2 de droite ou les 2 de gauche. Cependant, si vous entrez à nouveau sur une source durant le même tour, il est possible de faire une nouvelle offrande aux 2 animaux restants.

### 19 • Puis-je utiliser mon jeton pas supplémentaire avant mes 2 déplacements ?

Non. vous devez d'abord faire vos 2 déplacements, puis éventuellement utiliser votre déplacement supplémentaire.

### 20 • Y a-t-il un ordre à respecter dans la réalisation des objectifs ?

Non. Vous pouvez très bien valider un objectif de niveau 2 avant un objectif de niveau 1.

### 21 • Sur un chêne, puis-je réserver l'une des deux potions au dessus du plateau à l'aide du pouvoir du cerf ?

Non, le pouvoir du cerf est utilisable uniquement lorsqu'un Druides se trouve sur une source.